

„PEPCO inspirációk – anyák napi kreatív műhely” nyereményjáték
(2019.04.05. – 2019.04.25.)

Játékszabályzat

A Pepkor Hungary Kft. (1138 Budapest, Váci út 187., továbbiakban: **Szervező**) által szervezett nyereményjátékban (továbbiakban: **Játék**) kizárólag magyar lakcímmel rendelkező cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik nem esnek az 5. pontban meghatározott kizárt személyek körébe (továbbiakban: **Játékos**). A nyereményjátékban közreműködő a Geometry Global Hungary Kft. (székhely: 1065 Budapest, Nagymező utca 44.; cégjegyzékszám: 01-09-072603; adóazonosító szám: 10513084-2-42, továbbiakban: **Közreműködő**) a Játék lebonyolításában közreműködő tanácsadó ügynökség, továbbá Bánhidi Dóra blogger (<https://www.facebook.com/PandArte/>).

A játékban való részvétel a jelen hatályos szabályzatának (továbbiakban: Szabályzat) automatikus elfogadását jelenti.

Jelen Játék a „PEPCO inspirációk – anyák napi kreatív műhely” nyereményjáték promócióhoz kapcsolódik a 2019. április 5-től 2019. április 25-ig terjedő időtartamban.

1. Játék meghirdetése

A Játék meghirdetése a PEPCO Magyarország Facebook (<https://www.facebook.com/pepcou>) és Instagram (www.instagram.com/pepcou_hu/) oldalán történik fizetett hirdetésekben és organikus elérésekben.

2. A részvételre való alkalmasság és a Játék menete

2.1. A Játék kezdetekor a PEPCO Magyarország egy felhívó hirdetést tesz közzé a Facebook oldalán, melyben felhívja a figyelmet a hamarosan induló nyereményjátéokra.

2.2. A Játékosoknak a Játék időtartama alatt publikus fotót kell feltölteniük saját Instagram csatornájukra, amelyen édesanyjukkal vagy gyermekükkel együtt láthatóak. A kép leírásában meg kell jelölniük a #PEPCOanyáknapja és a #PandArteWorkshop tag-eket.

- 2.2.1. A játék időtartama alatt beérkezett fotók közül sorsolással választjuk ki a nyerteseket. A sorsolást Bánhidi Dóra véletlenszerű gépi sorsolással végzi.
- 2.2.2. Egy Játékos több képpel is pályázhat a Játékban, de maximum 3 pályázat tölthető fel. Az ezen felül feltöltött tartalmakat a Játék során a Szervező nem veszi figyelembe. Amennyiben egy felhasználó több mint 3 képet jelöl meg, úgy a Szervező az első három feltöltött pályázatot tekinti érvényesnek.
- 2.2.3. A játék lezárását követően a nyertesek neveit a Szervező Facebook (<https://www.facebook.com/pepcohu/>) és Instagram (www.instagram.com/pepco_hu/) oldalán egy külön posztban teszi közzé. Az eredményhirdetés Bánhidi Dóra Instagram oldalán lesz látható.
- 2.3.A Szervezőnek nem áll módjában elfogadni azokat a pályázatokat, amelyek a Játék lejártát követően kerültek megjelölésre vagy nem felelnek meg a Játékszabályzat valamelyik pontjának.

3. A Játék időtartama

- 3.1. A Játék **2019. április 05-től április 25. 23:59-ig** tart.

4. Eredményhirdetés és nyeremények átvétele

- 4.1. A Játék során összesen 5 nyertes kerül kiválasztásra. A beérkezett pályázatok közül véletlenszerűsorsolással kerülnek kiválasztásra a nyertesek. A Szervező a nyereményjáték lezárását követően 5 pályázatot választ, amelyeket a 4.3. pontban leírt nyereménnyel jutalmaz.
- 4.2. A PEPCO azt a Játékost tekinti nyertesnek, aki a Játékszabályzat minden pontjának megfelel, és akinek a pályázatát Bánhidi Dóra közreműködő véletlenszerűen kisorsolja.

Az eredményhirdetés időpontja: 2019.04.26. 15 óra 00 perc.

- 4.3. A nyertesek azon Játékosok közül kerülnek ki, akik a nyereményjáték ideje alatt feltöltik fényképes pályázatukat. A nyeremény értelmében a

kiválasztott pályázók részt vehetnek egy kreatív műhelyen, amelyet Bánhídi Dóra, a PandArte blog szerzője tart 2019.05.03-án. A kreatív műhely ideje alatt a PEPCO termékei felhasználva egy saját, kézzel készített dekorációs elemet készítenek, melyet a nyertesek haza vihetnek magukkal.

- 4.4. A Szervező a nyereményjáték lezárását követően a nyertesek neveit Facebook oldalon (<https://www.facebook.com/pepcohu/>) teszi közzé. Amennyiben a Játékos bármilyen okból nem elérhető, illetve a megkeresésre nem válaszol a eredményhirdetést követő 2 munkanapon belül, úgy a későbbiekben nem jogosult a nyereményére, kártérítést nem igényelhet.
- 4.5. A kreatív műhely pontos helyszínét és időpontját a nyertesek részére a Szervező üzenetben küldi meg.
- 4.6. A nyeremény készpénzre nem váltható.
- 4.7. A nyertes köteles együttműködni annak érdekében, hogy a kreatív műhelyen való részvétel részleteit leegyeztesse a Szervezővel. Amennyiben ezen együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, ez a körülmény a Szervezőnek nem róható fel, ezért felelősség nem terheli.
- 4.8. A nyertes köteles a Szervezővel felvenni a kapcsolatot az eredményhirdetést követő 2 munkanapon belül, amennyiben ez nem történik meg, a Szervező automatikusan a soron következő pótnyertest értesíti, aki a Játékszabályzat értelmében részt vehet a nyereményként megszervezésre kerülő kreatív műhelyen.
- 4.9. A PEPCO kizárja a felelősséget a nyeremény átadásának megghiúsulásért, amely annak a következménye, hogy a nyertes a nyeremény odaítélését követően bármely okból nem elérhető vagy bármely okból nem veszi át nyereményét.

5. A Játékból kizártak köre

- 5.1. A Játékból kizárhatók azon Játékosok, akik megsértik a jelen Részvételi- és Játékszabályzat bármely pontját, továbbá megsértik a netikett szabályait. Netikett szabályokról bővebben: <https://hu.wikipedia.org/wiki/Netikett>

- 5.2. A Játékból azonnal kizárhatók a sértő, illetve, obszcén tartalmakat, továbbá hirdetések, és nem oda illő tartalmakat feltöltő Játékosok. Az általuk feltöltött tartalmak azonnal törlésre kerülnek.
- 5.3. A Játékból ki vannak zárva a Szervező és Közreműködő és az Együttműködő munkatársai és ezen személyek Ptk-ban meghatározott közeli hozzátartozói.
- 5.4. A Játékban nem vehetnek részt cselekvőképességüket korlátozott vagy cselekvőképtelen személyek, még a törvényes képviselőjük útján sem.
- 5.5. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőbeli promóciójából azt, aki bármely a PEPCO által szervezett promócióban csalást vagy hamisítást követ el. Visszaél harmadik fél személyes adataival, vagy nevezését nem saját nevében nyújtja be.
- 5.6. A Szervező a nyeremények átadásáig kizárhatja a Játékból azt a Játékost, akinek a Fényképe nem felel meg a jelen Szabályzatban leírtaknak. Az előírttól eltérő formátumú jelentkezések helyességének elbírálására a jogot a Szervező fenntartja magának.
- 5.7. Kizártak a Játékból azok a jelentkezések, függetlenül a jelentkezés elmaradásának vagy nem megfelelőségének okától, amelyekre nem a Szervező által a jelen játékszabályzat 3. pontjában megjelölt időtartamban kerül sor.

6. Adatvédelem

- 6.1. A Játékos belegezük abba, hogy jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa megadott adatok bekerüljenek a Szervező adatbázisába és azokat a PEPCO a Játék lebonyolításához felhasználja. Az adatok kezelője a Szervező, aki az adatokat az Európai Parlament és a Tanács a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendeletének (általános adatvédelmi rendelet) 6. cikk 1. bekezdésének a), c) és f) pontja alapján kezeli.
- 6.2. A PEPCO nem vállal felelősséget a Játékos által hibásan megadott adatokért.

6.3. Amennyiben az adattulajdonos nem kívánja, hogy az adatait a Szervező kezelje, bármikor kérheti indoklás nélkül adatai törlését a következő címen: Pepkor Hungary Kft., 1138 Budapest, Váci út 187., továbbá az ugyfelszolgalat@pepco.hu e-mail címen. A törlési kérelemnek a Szervező a lehető legrövidebb időn belül eleget tesz.

6.4. Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges adatokat vagy azok törlését a sorsolás vagy a nyeremény átadás előtt kérelmezi, az a Játékból való kizárást eredményezi.

6.5. Adatfeldolgozó:

- Cégnév: Geometry Global Hungary Kft. (Közreműködő)
- Székhely: H-1065 Budapest, Nagymező utca 44.
- Cg. Szám: 01-09-072603
- Adószáma: 10513084-2-42

6.6. Adatkezelés célja, jogalapja és időtartama:

- a. Az adatkezelés célja: a játékban való részvétel és a nyeremény átadása
A nyereményjáték regisztrációs folyamata kapcsán a Játékos az alábbi személyes adatait adja meg.
Személyes adatok: Név, Instagram felhasználónév
Jogalap: GDPR-ról szóló Európa Uniós rendelet és a hatályos Info tv. szerint az érintett önkéntes hozzájárulása
- b. Az adatkezelés célja: a nyertes kiértesítése
A nyereményjáték lebonyolítását követően kiválasztják a nyerteseket, akiket az általuk, a regisztrációs folyamatban megadott elérhetőségen kiértesítenek, illetve nyilvános Facebook posztban közzéteszik a nevét.
Személyes adatok: Név, Instagram felhasználónév
Jogalap: GDPR-ról szóló Európa Uniós rendelet és a hatályos Info tv. szerint az érintett önkéntes hozzájárulása
- c. Az adatkezelés célja: a nyeremény átvételének biztosítása, a nyereményjátékhoz kapcsolódó adókötelezettség teljesítése
A nyeremény átadásának feltétele, hogy a nyertes a nyereményjátékhoz kapcsolódó adókötelezettségnek a nyereményt biztosító Közreműködő

általai teljesítése érdekében szükséges személyes adatokat (lakcímének és adóazonosító jel) az Adatkezelő rendelkezésére bocsássa.

Személyes adatok: név, lakcím, adóazonosító jel

Jogalap: GDPR-ról szóló Európa Uniós rendelet és a hatályos Info tv. szerint az érintett önkéntes hozzájárulása

- d. Az adatkezelés célja: kapcsolatfelvétel
Amennyiben a Játékosnak kérdése lenne a nyereményjátékkal kapcsolatban, úgy fel tudja venni a kapcsolatot a Szervezővel
Személyes adatok: Név, email cím, a levél tárgya
Jogalap: GDPR-ról szóló Európa Uniós rendelet és a hatályos Info tv. szerint az érintett önkéntes hozzájárulása

Az adatkezelés időtartama: Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a személyes adatokat az adatkezelés céljának fennállása alatt, így a nyereményjáték lezárását követő 28. napig kezeli, vagy addig, amíg a Játékos nem vonja vissza a hozzájárulását.

7. Egyéb tudnivalók

- 7.1. A Játékos felelőssége, hogy megbizonyosodjon arról, hogy illetéktelenek ne vegyenek részt az általa használt felhasználói hozzáféréssel. A Szervezőt illetéktelen felhasználók miatt keletkezett kár miatt semmilyen felelősség nem terheli. A felhasználói jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező és Közreműködő mindennemű felelősséget és jogi kártérítés lehetőségét kizárja.
- 7.2. A nyeremény készpénzre nem át váltható, és értékéből készpénz nem adható vissza.
- 7.3. A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatók a Szervező Facebook oldalán közzétett jegyzet formájában, valamint részletes tájékoztatás kérhető a Szervező közösségi oldalán üzenetben.
- 7.4. A #PEPCOinspirációk tag használatával a felhasználó részt vehet a „PEPCO ötletek” nyereményjátékban is, amelynek szabályzatát a következő oldalon találhatja meg:
<https://inspiracio.pepco.hu/jatekszabalyzatesadatvedelem/rules>

7.5. Mi történik, ha nem működik az internet szolgáltatás?

7.5.1. Időnként előfordulhat, hogy a Szervezőn vagy a Játék szervezésében résztvevő partnerein kívül álló okokból a szolgáltatás nem használható. A Játékos tudomásul veszi, hogy az üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebesség a kiszolgáló technikai feltételeinek függvénye, és ezért a Szervező felelősséget nem vállal. A fentieket kedvezőtlenül befolyásolhatja a hálózati leterheltség és egyéb olyan, a Szervezőn és partnerein kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) hálózati torlódás, lefedettség, kapcsolati hibák, az eszközök teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

7.6. A Szervező nem vállal felelősséget olyan esetekben sem, amikor azért nem érkezik meg (időben) az üzenet, mert

- a Játékos a pályázatot nem a Játék során használatos megfelelő formátumban küldi el,
- nem megfelelő a hálózat lefedettsége, vagy a Játékos e-mail címe bármely egyéb ok miatt nem elérhető,
- a Játékos e-mail fiókja betelt és nem képes további üzenetek fogadására,
- az internetszolgáltatón, illetve az e-mailt kézbesítő harmadik félen kívül álló okból kifolyólag nem tudjuk kézbesíteni a Játékos számára az üzenetet.

Budapest, 2019.04.05.